技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
リードジャブ	LP	10F	7	+1	+8	+8	17F	-	-	-	-	
殴り兜割り2発目	LPLP	33F	7, 19	-9	+4	D	34F	-	-	4F	-	ディレイ幅3F 2Fディレイまで連続ヒット
クロスストレート	RP	10F	10	-1	+5	+8	20F	-	-	-	-	
正拳胴払い2発目	RPLP	38～39F	23	-9～-8	D	D	33F	-	-	9F	両◎	
正拳胴払い(キャンセル)	RPLP4	10F	10	-13	-7	-4	32F	-	-	-	-	
凧殴り2発目	RPRP	29F	8	-1	+5	+5	20F	-	-	-	-	金打移行可 金打前進は5F早い
PKコンボ2発目	RPLK	36F	24	-10	D	D	34F	-	-	7F	左◎	
PDKコンボ2発目	RP2LK	34F	11	-12	-1	-1	31F	-	22F	4F	左◎	
三散華1発目	RK	15F	12	-11	0	D	30F	-	-	-	左◎	
三散華2発目	RKRK	45F	12	-4	-2	-2	31F	-	-	9F	左◎	
三散華3発目	RKRKRK	73F	20	-4	D	D	32F	-	-	0F	-	
跳び牛若	[LKRK]	17F, 27F	6, 22	-6	+3	+3	31F	12F	-	-	右○(2発目)	Ver3.10 ダメージ変更 2発目判定低く
跳び牛若～卍蜻蛉	[LKRK]8	17F, 27F	6, 22	+5	+14	+14	20F	↑	-	-	右○(2発目)	
跳び牛若(2発目スカ)	[LKRK]	17F	6	-22	-11	-11	-	12F	-	-	-	
日向砲	[RKLK]	25F	25	-13	D	D	37F	-	4F	-	両△	10Fで空中判定
吉光ブレード	LP+RK 立ち途中LP+RK	6～9F	21	-15～-12	D	D	34F	-	-	-	左○	背向け中も可
吉光ブレード(納刀)	（無刀ノ極中に） LP+RK 立ち途中LP+RK	8～11F	21	-16～-13	D	D	35F	-	-	-	左○	背向け中も可 ヒット時硬直24F 抜刀状態になるまで2F
否・旋風剣	WP+LK	22～40F	0	-8～+10	0～+18	+16～+34	38F	-	-	-	-	背向け中も可
否・旋風剣(納刀)	無刀ノ極中WP+LK	22～40F	25	-18～0	D	D	48F	-	-	-	-	背向け中も可
卍裏拳	6RP	17～18F	18	-4～-3	+14～+15	D	29F	-	-	-	左△	背面ヒット時ダウン
震電2発目	6RP1RP	35F	8	-5	+6	+6	24F	-	-	-	右○	
震電2発目(2発目スカ)	6RP1RP	17～18F	18	-10～-9	+1～+2	D	-	-	-	-	-	
バレリーナハイキック	6LK	16F	24	-10	D	D	34F	-	-	-	H	
バレリーナキックコンボ2発目	6LKLK	42F	16	-20	D	D	40F	-	35F	-	両○	
稲妻2発目	6LKRK	58F	20	-6	D	D	29F	57F	-	17F	左△	
戸板倒し	6RK	18F	25	-9	D	D	33F	-	-	-	右○	シーズン3変更(ホーミング性能強化)
峰打ち殺し	6WP	18～19F	22	-7～-6	D	D	34F	-	-	-	右○	
突衝	6WK	21～25F	20	-14～-10	D	D	38F	-	-	-	-	納刀時のヒット後硬直25F
柄当身	3LP	13F	14	-4	+5	+5	25F	-	-	-	右○	
禍電2発目	3LPRP	40～41F	18	-4～-3	+14～+15	D	29F	-	-	5F	左○	
禍電菊3発目	3LPRP1RP	60F	8	-5	+6	+6	24F	-	-	-	右○	
禍電菊2発目(3発目スカ)	3LPRP1RP	40F	-	-12	-1	D	-	-	-	-	-	
紅葉蹴り2発目	3LPRK	32F	17	-12	+4	+4	31F	-	-	-	両◎	シーズン3変更(ガード-14F→-12F)
紅葉蹴り(2発目スカ)	3LPRK	13F	14	-29	-20	-20	-	-	-	-	-	
ステップインアッパー	3RP	15～16F	13	-7～-6	D*	D	26F	-	-	-	左△	*しゃがみヒット+4F

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
弾割り1発目	3LK	17F	10	-4	+4	+4	26F	-	-	-	-	
弾割り2発目	3LKLP	41～42F	20	-9～-8	+4～+5	D	34F	-	-	1F	-	
弾割り2発目(納刀)	無刀ノ極中3LKLP	41～42F	12	-5～-4	+4～+5	D	34F	-	-	1F	-	
ミドルキック	3RK	12F	15	-9	+4	+4	28F	-	-	-	-	ヒット時硬直26F
迅流撃1発目	3WP	26F	12	-11	+4	+7	30F	-	8F	-	左○	背向け中も可 シーズン3変更(ダメージ10→12)
迅流撃2発目	3WPRP	52F	20	-13	0	+6	37F	-	-	6F	左△	ディレイ幅10F 3Fディレイまで連続ヒット
斬哭剣	2LP	24～25F	15	-9～-8	+1～+2	D	35F	-	-	-	-	
連獄剣(1段階)	2LPホールドn	65～66F	20	+4～+5	+4～+5	D	34F	-	-	-	-	振りかぶり中はカウンター判定なし
連獄剣(キャンセル)	2LPホールド4	-	-	-	-	-	53F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
圧切刈1発目	2RP	16～17F	12	-9～-8	0	0	36F	-	-	-	右◎	
圧切刈2発目	2RPLP	50～51F	23	-9～-8	D	D	33F	-	-	6F	両○	ディレイ幅10F 2Fディレイまで連続ヒット
圧切払2発目	2RPRP	45～46F	16	-12～-11	+7～+8	D	33F	-	-	1F	右○	ディレイ幅10F 7Fディレイまで連続ヒット
圧切払3発目	2RPRPLP	66～67F	20	-9～-8	D	D	37F	-	-	1F	左◎	ディレイ幅9F
圧切薙3発目	2RPRP2LP	75～76F	17	-12～-11	+2～+3	D	33F	-	-	10F	-	ディレイ幅10F
圧切無刀2発目	2RPRP,RP+LK	45～46F	16	-12～-11	+7～+8	D	33F	-	-	1F	右○	ディレイ幅10F 7Fディレイまで連続ヒット 67Fから納刀状態
スイープキック	2LK	16～17F	12	-18～-17	-4～-3	-4～-3	33F	-	4F	-	左◎	
ローキック	2RK	12F	7	-13	-2	-2	32F	-	4F	-	右◎	
不憂	2LP+RK	30F	60	D	D	D	-	-	-	-	-	吉光側ダメージ60 背向け中も可
卍血桜1回転	2LP+RK4LP	69F*	18	D	D	D	-	-	-	-	-	*吉光正面側への判定発生 吉光側ダメージ6 ディレイ幅16F
不憂(納刀)	2LP+RK	-	-	-	-	-	68F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
撫で孔雀1発目	1LP	20F	16	-16	0	0	35F	-	-	-	-	
撫で孔雀2発目	1LPLP	49～50F	23	-8～-7	D	D	32F	-	-	8F	両○	
シットジャブ	無刀ノ極中1LP	11F	5	-5	+6	+6	24F	-	5F	-	-	
忍法卍菊1発目	1RP	15F	8	-5	+6	+6	24F	-	-	-	左○	背向け中も可
忍法卍菊2発目	1RPRP	25～28F	7	-8～-5	+3～+6	+3～+6	27F	-	-	-	両○	
忍法卍菊3発目	1RPRPRP	40～43F	6	-8～-5	+3～+6	+3～+6	27F	-	-	-	両○	
忍法卍菊3発目(3発目スカ)	1RPRPRP	-	-	-	-12～-11	-12～-11	-	-	-	-	-	
忍法卍菊4発目	1RPRPRPRP	55～58F	5	-9～-6	+2～+5	+2～+5	28F	-	-	-	両○	
忍法卍菊5発目	1RPRPRPRPRP	60～63F	4	-9～-6	+2～+5	+2～+5	28F	-	-	-	両○	
忍法卍芟1発目	1LK	18～19F	8	-25～-24	-14～-13	-14～-13	44F	-	6F	-	左◎	
忍法卍芟2発目	1LKLK	35～36F	7	-19～-18	-8～-7	-8～-7	37F	-	↑	-	両○	
忍法卍芟2発目(2発目スカ)	1LKLK	-	8	-	-23	-23	-	-	↑	-	両○	

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
忍法卍莟3発目	1LKLKLK	52～53F	7	-19～-18	-8～-7	-8～-7	37F	-	↑	-	両○	卍莟初段ヒット＆2発目スカの場合割り込み4F
忍法卍莟4発目	1LKLKLKLK	71～72F	5	-19～-18	-8～-7	-8～-7	37F	-	↑	-	両○	
忍法卍莟5発目	1LKLKLKLKLK	89～90F	5	-19～-18	-8～-7	-8～-7	37F	-	↑	-	両○	
倒木蹴	卍莟中RK	67F*	15	-8	D	D	27F	-	-	13F	左△	*卍莟2発から派生した場合の発生 卍莟初段ヒット＆2発目スカの場合割り込み17F
野槌踏み	1RK	17F	14	-12	-1	-1	31F	-	-	-	右◎	
毒溜め	1WP	-	-	-	-	-	11F*	-	11F	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム 背向け中も可
毒霧	毒溜め中LPorRP	21～37F*	25	D	D	D	27F	-	-	-	-	*毒溜め込みの発生32F
解毒	毒溜め中LKorRK	17F*	23	-15	-13	-13	42F	-	14F	-	-	*毒溜め込みの発生28F
解毒(背面)	毒溜め中LKorRK	22～30F*	23	-10～-2	-8～0	-8～0	34F	-	↑	-	-	*毒溜め込みの発生33F
忍法卍葛1発目	4LP	17F	5	+1	+7	+12	18F	-	-	-	左○	
忍法卍葛2発目	4LPLP	28F	8	+4	+5	+10	15F	-	-	-	左○	
忍法卍葛3発目	4LPLPLP	40F	8	+4	+5	+10	15F	-	-	-	左○	
忍法卍葛4発目	4LPLPLPLP	52F	5	+4	+5	+10	15F	-	-	-	左○	
忍法卍葛5発目	4LPLPLPLPLP	64F	5	+4	+5	+10	15F	-	-	-	左○	
忍法卍葛～卍莟2発目	4LP1LK	30F	7	-20	-9	-9	38F	-	27F	-	両○	
逢魔外法閃1発目	4RP	14F	12	-9	+2	+2	28F	-	-	-	左○	金打移行可 金打移行ディレイ幅12F
逢魔外法閃2発目	4RPLP	42F	20	-17	D	D	42F	-	-	8F	両△	ディレイ幅14F 納刀時ダメージ17
逢魔釘打ち2発目	4RPRP	37F	21	-13	D	D	38F	-	-	3F	左△	ディレイ幅14F カウンター時7Fディレイまで連続ヒット
逢魔釘打ち(納刀)2発目	無刀ノ極中4RPRP	37F	18	-10	0	D	38F	-	-	3F	左△	ディレイ幅14F カウンター時7Fディレイまで連続ヒット
華輪	4LKorRK	-	-	-	-	-	33F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
華輪(66キャンセル)	4LKorRK,66	-	-	-	-	-	25F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム 技後にWPで陽炎裏、WKで陽炎が出せる
華輪2回転	4LKLKor4RKRK	-	-	-	-	-	34F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
華輪3回転	4LKLKLK or 4RKRKRK	-	-	-	-	-	43F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
華輪4回転	4LKLKLKLK or 4RKRKRKRK	-	-	-	-	-	52F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
華輪5回転	4LKLKLKLKLK or 4RKRKRKRKRK	-	-	-	-	-	61F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
絶鳴剣	7WP	50F	40	D	D	D	78F	-	-	-	-	87WPで無言
絶鳴剣(納刀)	無刀ノ極中7WP	51～66F	50	D	D	D	71F	-	-	-	-	
兜割り	7WPWP	38F	18	+1	+1	D	34F	-	-	-	-	入力ずらしで発生差異最大5F
兜割り(納刀)	無刀ノ極中7WPWP	38F	15	-15	-4	D	34F	-	-	-	-	
旋風剣	7WPnLP	22F～107F	20	D	D	D	114F	-	-	-	左右○	入力ずらしで発生差異最大13F
旋風剣(キャンセル)	7WPnLP4	22F～67F	20	D	D	D	74F	-	-	-	左右○	入力ずらしで発生差異最大13F 停止時に攻撃判定再発生

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
旋風剣(納刀)	無刀ノ極中7WPnLP	22F～107F	40	D	D	D	114F	-	-	-	-	入力ずらしで発生差異最大13F 途中止め時スカ硬直74F
八咫烏	8WK	39F, 47F	10,12	+4	D	D	21F	11F	-	-	-	
八咫烏(2発目スカ)	8WK	39F	10	-8	+2	+2	-	11F	-	-	-	
眉庇割り	9LP	24～25F	24	-6～-5	+5～+6	D	25F	9F	-	-	-	納刀時カウンターはうつ伏せダウン
鞍馬一刀	9RP	35～36F	25	-16～-15	+6～+7	D	35F	10F	-	-	左右△	シーズン3変更(ダメージ20→25)
鞍馬一刀(キャンセル)	9RP2	-	-	-	-	-	47F*	10F	-	-	-	*技全体のフレーム
隼	9LK	15F	15	-13	D	D	33F	9F	-	-	左△	
卍裏跳び蹴り	8RK or 9RK	20F	21	-9	D	D	28F	9F	-	-	H	
卍裏跳び蹴り	7RK	20F	17	-19	D	D	39F	9F	-	-	-	
飛空襲剣	9WP2	55～56F	20	+4～+5	+4～+5	+4～+5	26F	9F	-	-	左右△	
飛空剣(納刀)	無刀ノ極中9WP	-	-	-	-	-	41F*	9F		-	-	*技全体のフレーム JSは35Fまで、36～38Fは空中判定 39～41Fは地上判定
忍法卍車	9WK	31～33F	20	-16～-14	D	D	35F	10F	-	-	-	
卍車～日向砲	9WKWK	65F	25	-13	D	D	37F	-	42F	14F	左右△	
銅閃華	9WK4LP	51～53F	8	-1～+1	-43～-41	-43～-41	20F	-	-	1F		
銀閃華	9WK4LPRK	85F	15	-14	D	D	33F	82F	-	14F	右△	
銀閃華(背面)	9WK4LPRK	105F～110F	15	+6～+11	D	D	13F	↑	-	-	右△	
黄泉駆け抜け	66RPjRP	15F	15	-9	D	D	33F	-	-	-	右◎	
岩礫	66LK	23F	25	-5	+4	D	33F	-	-	-	右○	
岩礫～金打	66LKWP	23F	25	+1	+10	D	24F	-	-	-	右○	
吹雪	66RK	15F	20	-6	D	D	29F	13F	-	-	左△	
忍法陽炎・裏	66WP	22F	22	-8	+3	+3	27F	10F	-	-	-	華輪、卍あぐら、斬哭剣、御霊削り(LP+RKorRP+LK)、飛空剣(7WP)、絶鳴剣(8RP+LK)に派生可
忍法陽炎	66WK	22F	15	-20	-9	-9	39F	10F	-	-	-	
草薙砲2発目	66WKWP	50F	15	-31	D	D	52F	-	-	8F	左△	
草薙砲	66WKWPWK	84F	20	-13	D	D	37F	-	?	12F	両△	
不惑	66LP+RK	46F	60	D	D	D	-	-	-	-	-	吉光側60ダメージ
惑	66LP+RKn	-	-	-	-	-	33F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム
外法閃	6n23LP	17～18F	22	-17～-16	D	D	40F	-	-	-	右△	先行入力で背向けから可 納刀時ダメージ19
迅雷剣	6n23RP	14～15F	20	-14～-13	+5～+6	D	38F	-	6F	-	両○	先行入力で背向けから可
朧車	236LP	58～59F	25	0～+1	0～+1	0～+1	30F	10F	-	-	-	先行入力で背向けから可
朧車(納刀)	無刀ノ極中236LP	53～54F	30	-8～-7	D	D	35F	10F	-	-	-	先行入力で背向けから可
卍撃蹴	666LK	22～23F	30	+9～+10	D	D	37F	3F	-	-	左△	
鬼薊1発目	wsLP	14～15F	12	-10～-9	+1～+2	+6～+7	29F	-	-	-	右○	
鬼薊2発目	wsLPLP	38F	12	-11	0	0	29F	-	-	4F	-	ディレイ幅8F 6Fディレイまで連続ヒット 初段カウンター時最大ディレイまで連続ヒット

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
鬼薊3発目	wsLPLPLP	55F	12	-11	0	0	29F	-	-	-	-	ディレイ幅15F 最大ディレイ時割り込み10F 2発目カウンター時最大ディレイまで連続ヒット
鬼薊4発目	wsLPLPLPLP	81F	21	0	+6	+6	28F	-	-	5F	左右△	ディレイ幅12F 3発目カウンター時5Fディレイまで連続ヒット
紫電2発目	wsLPRP	42F	18	-4	+14	D	29F	-	-	8F	左○	ディレイ幅13F 2Fディレイまで連続ヒット 初段カウンター時7Fディレイまで連続ヒット
紫電菊3発目	wsLPRP1RP	59F	8	-5	+6	+6	24F	-	-	-	右○	
厄払い	wsRP	15～16F	13	-4～-3	+7	+7	28F	-	-	-	左◎	
睨ぎ白道2発目	wsRPLP	44F	14	-3	D	D	28F	-	-	4F	左右△	
鬼門跨ぎ1発目	wsLK	16F	12	-6	+3	+3	29F	-	-	-	左◎	
鬼門跨ぎ2発目	wsLKRP	48F	20	-12	D	D	40F	-	-	8F	左右◎	
露払い	しゃがみ3RK	18F	18	'-24	+4	D	29F	-	1F	-	H	立ちからの最速発生は24F
華厳	しゃがみ前進中3LP しゃがみ中14LP ws4LP	25F	12	D	D	D	44F	-	1F	-	左◎	先行入力不可 しゃがみからの最速発生は27F ヒット時硬直34F
合掌	横移動中LP	17F	21	-9	+2	D	33F	-	-	-	左右△	横移動込み発生26F
社	横移動中RP	18F	20	-13	D	D	32F	-	-	-	-	横移動込み発生27F
流雪	横移動中RK	16F	23	0	D	D	31F	-	-	-	H	横移動込み発生25F
流雪～金打	横移動中RKWP	16F	23	+3	D	D	28F	-	-	-	H	
流雪～無想	横移動中RKWK	16F	23	-3	D	D	34F	-	-	-	H	
荒魂1発目	背向け中LP	15F	16	-3	+8	+8	22F	-	-	-	右△	
荒魂2発目	背向け中LPRP	40F	18	-5	+5	D	27F	-	-	5F	-	
禍魂2発目	背向け中LPLK	40F	25	-7	D	D	28F	-	-	5F	左△	
卍裏拳	背向け中RP	16F	18	-4～-3	+14～+15	D	29F	-	-	-	左△	背面ヒット時ダウン
飛天狗	背向け中LK	24～25F	20	-3～-2	D	D	29F	6F	-	-	-	
指切拳万	背向け中2LP	17～18F	20	-13～-12	+3～+4	D	32F	-	6F	-	左右○	16F目攻撃判定あり 納刀時ダメージ15
介錯	ダウン中8LP	27F	24	-13	-8	-8	38F	?	-	-	-	
金打	WP	2～9F*	-	-	-	-	53F	-	-	-	-	*上中段当身有効フレーム 構え技が出せるまで15F
金打当身～八咫烏	WP	35, 43F*	10,12	+4	D	D	21F	1F	-	-	-	*当身成功からのフレーム
金打当身～八咫烏(2発目ス	WP	35F	10	-8	+2	+2	-	-	-	-	-	
童子切り1発目	金打中LP	17F	10	-12	-1	-1	31F	-	-	-	-	
童子切り2発目	金打中LPLP	42F	5	-	-	-	-	-	-	5F	-	
童子切り3発目	金打中LPLP	58F	15	-9	+7	+7	28F	-	-	-	-	
天守崩し1発目	金打中RP	21～22F	15	-14～-13	D	D	44F	-	-	-	左△	
天守崩し2発目	金打中RPWP	58～60F	30	-18～-16	D	D	53F	-	-	6F	両○	
天守崩し2発目（ホールド）	金打中RPWPh	73～75F	30	-1～+1	D	D	53F	-	-	21F	両○	
死馬駆り	金打中LK	25～32F	17	-16～-9	D	D	35F	10F	22F	-	-	19FまでJS、以降は空中判定

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
阿修羅斬	金打中WP	12,19,27,39～41F	4,4,4,24	-6～-4	D	D	41F	26F?	-	-	右△	3発目スカり時割り込み2F
阿修羅斬(3,4発目スカ)	金打中WP	12,19F	4,4	-42	-37	-37	-	-	-	-	-	
阿修羅斬(4発目スカ)	金打中WP	12,19,27F	4,4,4	-33	-28	-28	-	-	-	-	-	
巌頭	金打中6RP	12F	25	-13	D	D	41F	-	-	-	左○	
斑鳩1発目	金打中4RP	15F	15	-9	+2	+2	28F	-	-	-	-	シーズン3新技
斑鳩2発目	金打中4RPLP	42～43F	19	-12～-11	D	D	28F	-	-	2F	-	シーズン3新技 納刀時ダメージ16
無明十字剣	金打中4WP	46F	25	D	D	D	49F	-	-	-	-	
金打蜻蛉	金打中8WP	-	-	-	-	-	34F*	14F	-	-	-	*蜻蛉移行までのフレーム
空蝉	(無刀ノ極中に) 金打中LP	16～17F	15	-8～-7	D	D	38F	-	-	-	右△	
無想	WK	-	-	-	-	-	22F*	-	-	-	-	*技が出せるまでのフレーム 10Fから背向け判定 47Fで回復 29F毎に回復 回復量1→1,1→1,1,1→1,1,1→... 背向け中も可
伽藍	無想中LK	31～36F	15	+6～+11	D	D	13F	13F	-	-	-	
転生	無想中WP	30F	10	D	D	D	64F	-	-	-	-	回復量12
地雷刃	2WP	-	-	-	-	-	21F*	8F	-	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム 18～20FはJSではなく空中判定 2[LPRP]でも可
地雷刃	地雷刃中n	1F～	7	-	D	D	-	1F	-	-	-	構え込み発生22F
流転	地雷刃中LP	-	-	-	-	-	40F*	-	26F	-	-	*技全体のフレーム 25Fまで空中判定、26Fから地上判定
潜り頭蓋	地雷刃中RP	25F	20	自D	D	D	自D	-	-	-	-	
頭蓋	地雷刃中WP	18F	20	-8	D	D	29F	-	-	-	-	
地雷砲	地雷刃中WK	25F	25	-13	D	D	37F	-	6F	-	左右△	
蜻蛉化かし	地雷刃中8WK	38F	30	-9*	D	D	自D	1F	-	-	左右△	*受け身時のフレーム
釣瓶火	地雷猛馬中RK	44F*	15	自D	自D	D	自D	-	33F*	-	左右△	*猛馬込みのフレーム
地雷刃キャンセル	地雷刃中1	-	-	-	-	-	38F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム 15Fまで空中判定、以降は地上判定
卍あぐら	2WK	-	-	-	-	-	20F*	-	6F	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム 6Fで空中判定
卍あぐら(しゃがみ中)	しゃがみ中2WK	-	-	-	-	-	17F*	-	1F	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム 1Fから空中判定 千覚移行は通常の卍あぐらより1F遅い 千覚浮動派生が早い
千覚	卍あぐら中n	30F*	-	-	-	-	-	-	1F	-	-	*回復するまでのフレーム 30F毎に回復 回復量3,3,3...
千覚朧車	千覚中LP	54～55F	15	0～+1	0～+1	0～+1	30F	31F	-	-	-	回転中CSなし
千覚朧車(納刀)	(無刀ノ極中に) 千覚中LP	49～50F	15	-8～-7	D	D	35F	31F	-	-	-	回転中CSなし

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
千覚卍菊	千覚中RP	40～43F	7	-9～-6	+2～+5	+2～+5	27F	-	-	-	左右○	回転中CSなし 31Fから地上判定 密着時は千覚無空舞になる
千覚草薙砲1発目	千覚中LK	33～39F	15	-31～-25	D	D	52F	-	-	-	-	回転中CSなし 31Fから地上判定、発生Fは空中判定
千覚草薙砲2発目	千覚中LKWK	67F	20	-13	D	D	37F	-	?	12F	左右△	
千覚露払い	千覚中RK	48F	18	-26	+4	D	29F	-	31F	-	H	回転中CSなし 31Fから地上判定
千覚地雷刃	千覚中WP	-	-	-	-	-	30F*	2F	-	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム 地雷刃派生技の先行入力可 28～30FはJSではなく空中判定
千覚卍蜻蛉	千覚中8WP	-	-	-	-	-	27F*	2F	-	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム
千覚無空舞	千覚中4 or 6	-	-	-	-	-	50F*	-	-	-	-	回転中CSなし 31Fで近距離なら背面にワープ 硬直中は空中判定
卍あぐらキャンセル	卍あぐら中8 千覚中8	-	-	-	-	-	30F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム 硬直中は空中判定
卍蜻蛉	8WP	-	-	-	-	-	15F*	8F	-	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム ただし銀山魔は5F早く出せる
鬼山魔	卍蜻蛉中LP	30～31F	15	0～+1	0～+1	0～+1	30F	1F*	-	-	左△	*JSは26Fまで、27F以降は地上判定
銀山魔	卍蜻蛉中RP	16F	15	+4	D	D	17F	1F	-	-	-	常にJS
秋茜	卍蜻蛉中LK	22F	18	-13	+6	D	32F	1F*	-	-	右△	*JSは14Fまで、18Fまで空中判定、 19F以降は地上判定
夏茜	卍蜻蛉中RK	18F～19F	24	-4～-3	+14～+15	D	29F	1F*	-	-	左右△	*JSは16Fまで、17F以降は空中判定 Ver3.10 発生とダメージ変更、判定低く
神隠	卍蜻蛉中WK	20F	17,18	D	D	D	35F	1F	-	-	右△	常にJS
神隠（投げ移行せず）	卍蜻蛉中WK	20F	17	0	0	0	-	1F	-	-	-	
打羽山魔	卍蜻蛉中6RP	20F	23	+7	D	D	31F	1F	-	-	H	常にJS
卍蜻蛉～地雷刃	卍蜻蛉中WP	-	-	-	-	-	30F*	1F	-	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム 28～30FはJSではなく空中判定
卍蜻蛉～卍あぐら	卍蜻蛉中2WK	-	-	-	-	-	29F*	1F	16F	-	-	*構え技が出せるまでのフレーム JSは27Fまで
卍蜻蛉キャンセル	卍蜻蛉中2	-	-	-	-	-	18F*	1F	-	-	-	*技全体のフレーム 16FまでJS、17,18Fは地上判定
無刀ノ極	RP+LK	-	-	-	-	-	34F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム 納刀状態になるまで9F
唐繰渦巻2発目	無刀ノ極中RPLP	33F	5	-	-	-	-	-	-	3F	-	
唐繰渦巻3発目	無刀ノ極中RPLP	52F	15	-5	-	-	30F	-	-	-	-	
獄門	無刀ノ極中6WP	16F	25	-13	+4	D	35F	-	8F	-	左◎	
石臼潰し	無刀ノ極中8WP	27F	18	-5	+21	+21	14F	9F*	-	-	右○	*JSは23Fまで、以降は空中判定 しゃがみ中2WKと同じ卍あぐらに移行
睨ぎ荒魂2発目	無刀ノ極中wsRPLP	40F	16	-6	+5	+5	25F	-	-	0F	右○	
睨ぎ荒魂3発目	無刀ノ極中wsRPLPRP	65F	18	-5	+5	D	27F	-	-	5F	-	
睨ぎ禍魂3発目	無刀ノ極中wsRPLPLK	65F	25	-7	D	D	28F	-	-	5F	左△	

技名	コマンド	発生	ダメージ	ガード	ヒット	カウンター	スカ硬直	JS	CS	割込	横強さ	備考
阿含瀑1発目	(無刀ノ極中に) しゃがみ前進中3LP しゃがみ中14LP ws4LP	25F	12	-16	D	D	35F	-	1F	-	左◎	
阿含瀑2発目	(無刀ノ極中に) しゃがみ前進中3LPRP しゃがみ中14LPRP ws4LPRP	52F	20	-14	+14	+14	33F	-	↑	7F	左右○	
露薙ぎ払い	(無刀ノ極中に) しゃがみ中3LK	20F	12	-26	D	D	37F	-	1F	-	左◎	
抜刀	無刀ノ極中RP+LK	-	-	-	-	-	34F*	-	-	-	-	*技全体のフレーム 抜刀状態になるまで21F
意匠惨憺	LP+LK	12F	35	-	-	-	27F	-	-	-	-	投げ抜け後吉光-3F 12F目のみカウンター判定
雫	RP+RK	12F	35	-	-	-	27F	-	-	-	-	投げ抜け後五分 12F目のみカウンター判定
忍法櫓落とし	214WP	11F	50	-	-	-	28F	-	-	-	-	投げ抜け後五分 11F目のみカウンター判定
御霊削り	236RP	15F	22	-	-	-	24F	-	-	-	-	投げ後五分 15F目のみカウンター判定 吉光側の回復量16 投げ抜け時ダメージ逆転
レイジアーツ	レイジ中4WP	20F	55～82	-22	D	D	46F	-	-	-	-	被ダメージ25%カット
真・吉光ブレード	レイジ中7WP	6F～42F*	20	-5	D	D	74F**	-	-	-	-	*当身有効フレーム **技全体の硬直 被ダメージ75%カット
レイジドライブ	レイジ中6n23WP	14～15F	35	+2～+3	D	D	36F	-	6F	-	両○	